

REASNOW S1.

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Данное руководство пользователя является интеллектуальной собственностью компании Reasnow. Разрешается публикация в исходной форме, запрещается использование и публикация отдельных частей руководства без разрешения компании.

Содержание

Часть 1. Вводная информация по Reasnow S1

- 1.1 Основные возможности Reasnow S1
- 1.2 Технические характеристики
- 1.3 Схема

Часть 2. Быстрый старт

- 2.1 Обновление ПО
- 2.2 Настройка мыши
- 2.3 Настройки консоли и игры
- 2.4 Подключение
- 2.5 Приложение Reasnow Manager для iOS и Android

Часть 3. Приложение Reasnow Manager

- 3.1 Главная
- 3.2 Менеджер
- 3.3 Настройки
- 3.4 Добавление профиля
- 3.5 Редактирование профиля
- 3.6 Глобальные настройки

Часть 4. Макросы

- 4.1 Менеджер Макросов
- 4.2 Словарь терминов
- 4.3 Примеры и пояснения

Часть 5. Подключение рулей

- 5.1 Введение
- 5.2 Использование
- 5.3 Примечание

Часть 6. Штурвалы, аркадные стики и другие контроллеры

- 6.1 Подключение
- 6.2 Создание профиля

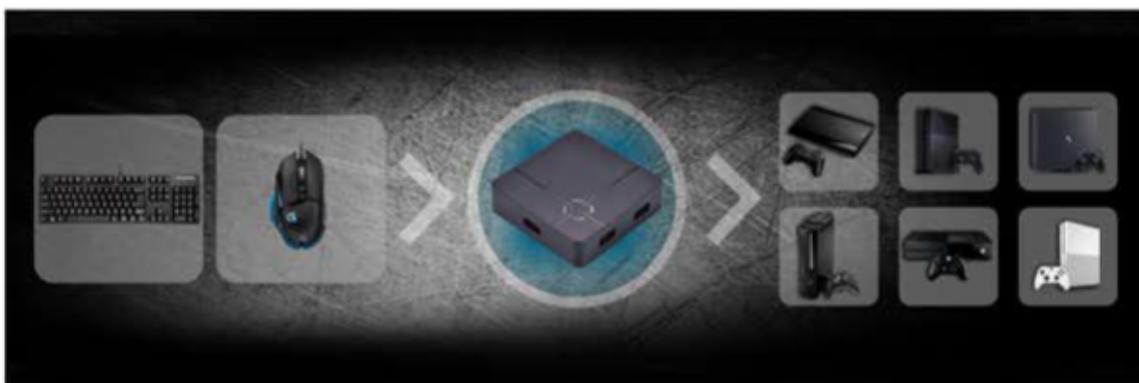
Часть 7. Восстановление

- 7.1 Восстановление заводских настроек

Часть 1. Вводная информация по ReaSnow S1



ReaSnow S1 - это высокотехнологичный эмулятор созданный командой ReaSnow. Оптимизация под FPS игры позволяет получить точное и стабильное управление и прицеливание с мышкой и клавиатурой в любой игре.



ReaSnow S1 - это универсальный адаптер, который работает со всеми основными консолями на рынке: PS4 Pro/PS4 Slim/PS4/PS3/Xbox One X/Xbox One S/Xbox One/XBox 360/Nintendo Switch.

А также поддерживает широкий спектр игровой периферии: мыши, клавиатуры, рули, аркадные стики, штурвалы, геймпады.

Несмотря на богатый функционал, управлять вашим S1 очень легко. Reasnow S1 - это совершенно новое удовольствие от игр!

1.1 Основные возможности ReaSnow S1

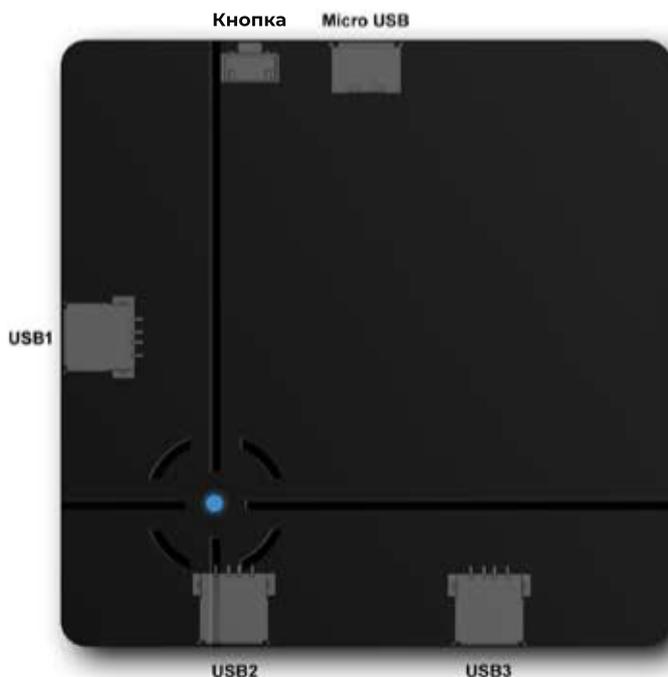
- Профессионально оптимизированное управление в FPS играх , Интеллектуальный Движок 3.0 (точное прицеливание, движение мышью 1:1, создание и редактирование кривых управления)
- Никаких задержек, скорость опроса USB портов - 1мс
- Полная поддержка рулей, включая обратную связь
- Лучшая работа со штурвалами (поддержка регуляторов тяги)
- Редактирование макросов на лету

- Возможность независимой настройки осей
- Работает со всеми популярным консолями: PS4 Pro/PS4 Slim/PS4/PS3/Xbox One X/Xbox One S/Xbox One/Xbox 360/Nintendo Switch
- Превосходная совместимость с периферией: клавиатуры, мыши, рули, штурвалы, аркадные стики, сторонние геймпады и др.
- Настройка по воздуху через приложение на iOS и Android
- Мультиязычность приложения (включая русский)
- Синхронизация профилей онлайн.

1.2 Технические спецификации

Габариты	76x76x20 мм	
Вес нетто	65 г	
Платформы	PlayStation, Xbox, Nintendo Switch	
Профили	До 16 профелей	
Цвет	Черный	
Разъемы	3 USB порта	Для геймпада, мыши и клавиатуры
	1 micro USB порт	Для подключения к консоли/ПК
Кнопка		Обновление ПО / Bluetooth
Бипер		Звуковая индикация
Температуры	-10~50 °C (14-122 °F)	
Влажность	Ниже 90%	

1.3 Схема



Micro USB: Подключение к консоли и ПК.

USB1: Для подключения оригинального (лицензионного) контроллера от консоли.

При подключении к Xbox 360 требуется исключительно проводной контроллер!

USB2/3: для подключения периферии (клавиатура, мышь, руль и тд)

Кнопка: для обновления ПО

LED индикатор: цветовая индикация

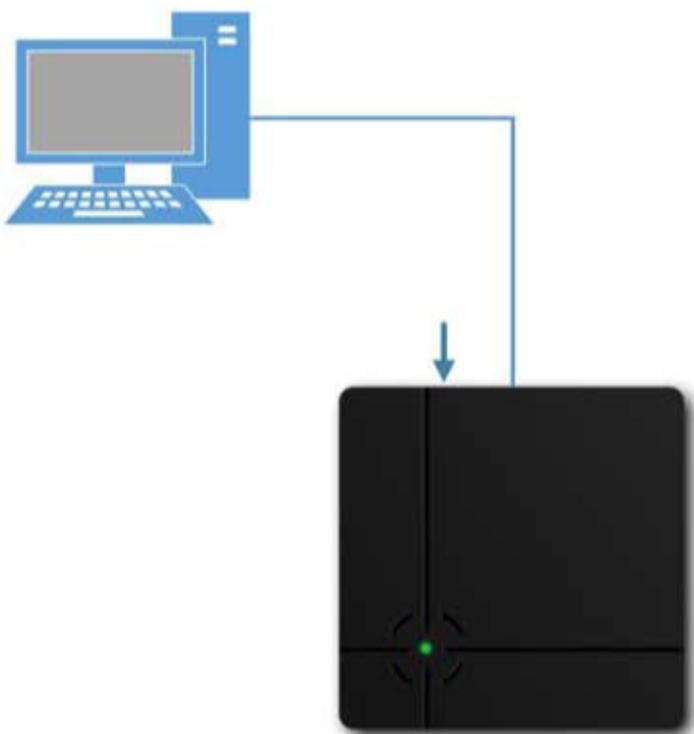
Бипер: звуковая индикация

Часть 2. Быстрый старт

По этой ссылке вы всегда можете скачать последнюю версию ПО и приложения: www.reasnow.com/start-here

2.1 Обновление ПО

Необходимо обновить ПО вашего ReaSnow S1, даже если он был только что куплен. Программное обеспечение регулярно обновляется, чтобы учитывать все изменения в играх, добавлять новые возможности и новое оборудование.



Шаг 1:

Зажмите кнопку и подключите ReaSnow S1 к компьютеру. Когда индикатор загорится зеленым, отпустите кнопку.

Шаг 2:

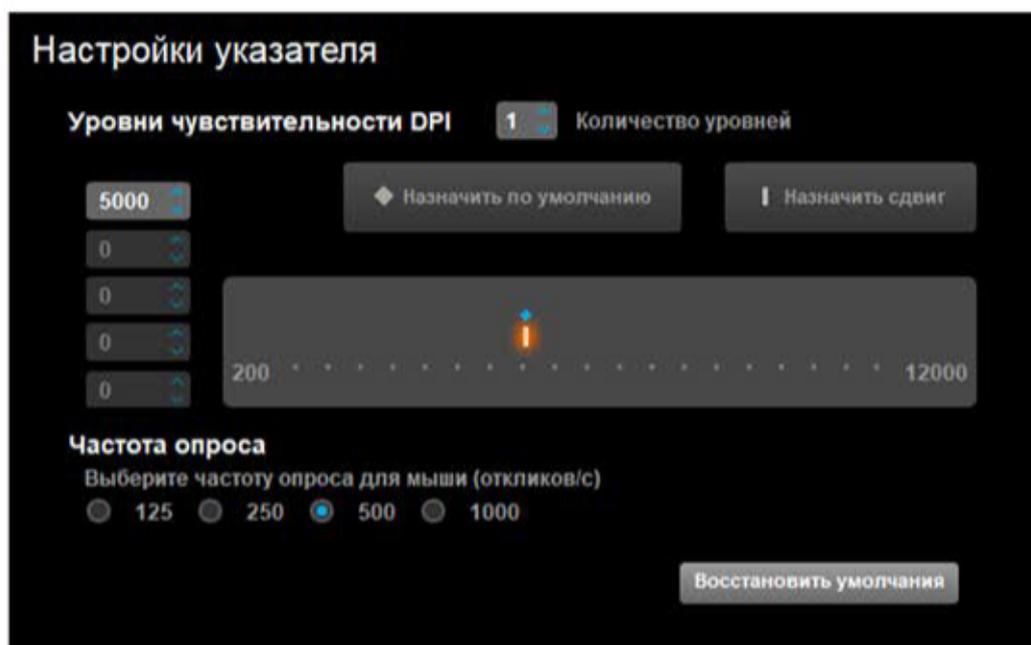
Запустите Flash Tool.exe на ПК и нажмите "Upgrade firmware".

2.2 Настройки мыши

Изменение DPI и частоты опроса мыши производится в официальном ПО производителя вашей мыши. Некоторые модели мыши не имеют ПО, а DPI (и частота опроса) регулируются специальными кнопками. Рекомендуемые значения - 4000-16000 DPI и частота 250-1000 Гц.

Более высокий DPI позволит быстрее разворачиваться, а более высокая частота опроса мыши снижает задержку сигнала, но экстремальные настройки мыши могут вызвать нестабильную работу.

Поэтому рекомендуется начать с 5000 DPI и 500 Гц.



Пример настроек в Logitech Gaming Software

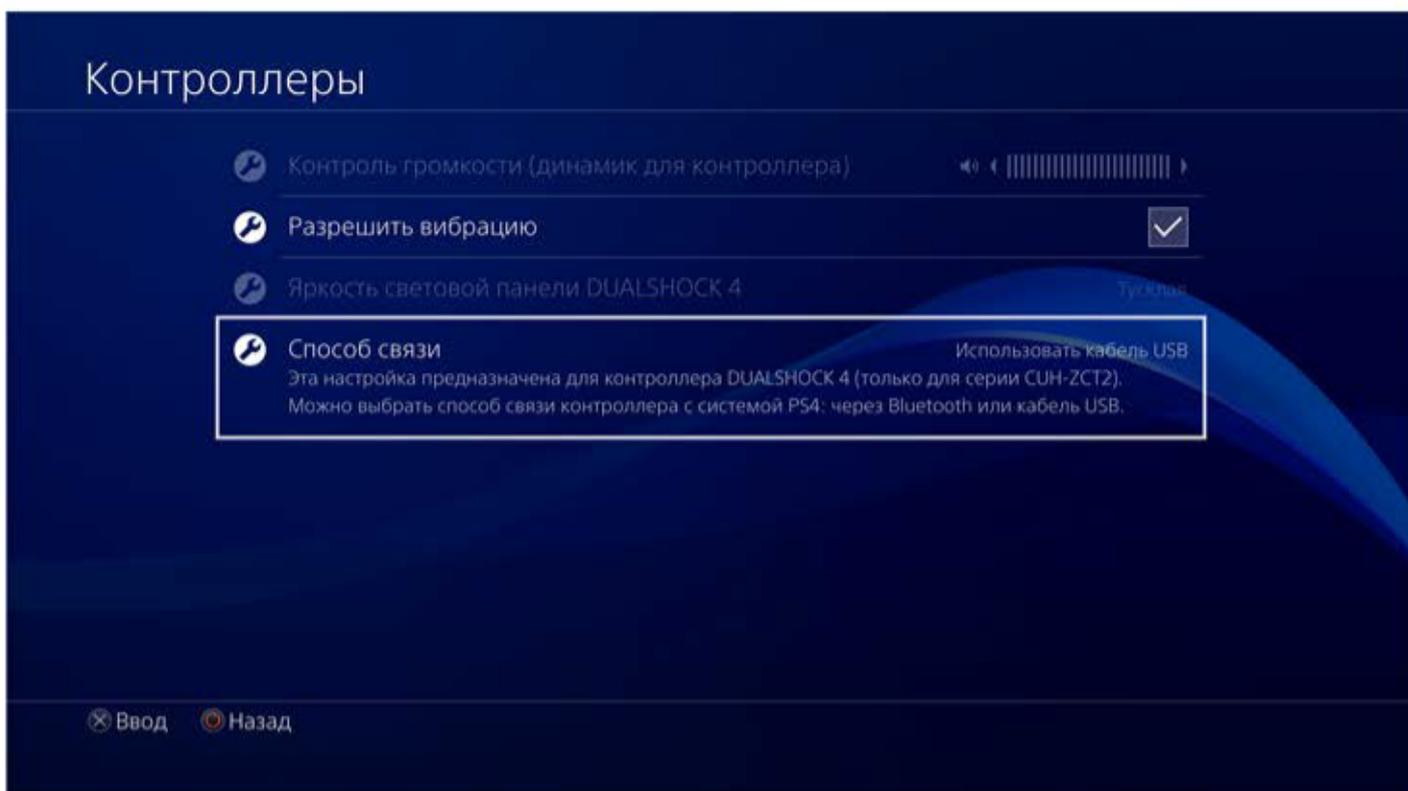
2.3 Настройки консоли и игры.

Подготовка консоли:

Для PS4: измените метод подключения контроллеров так, как это показано ниже.

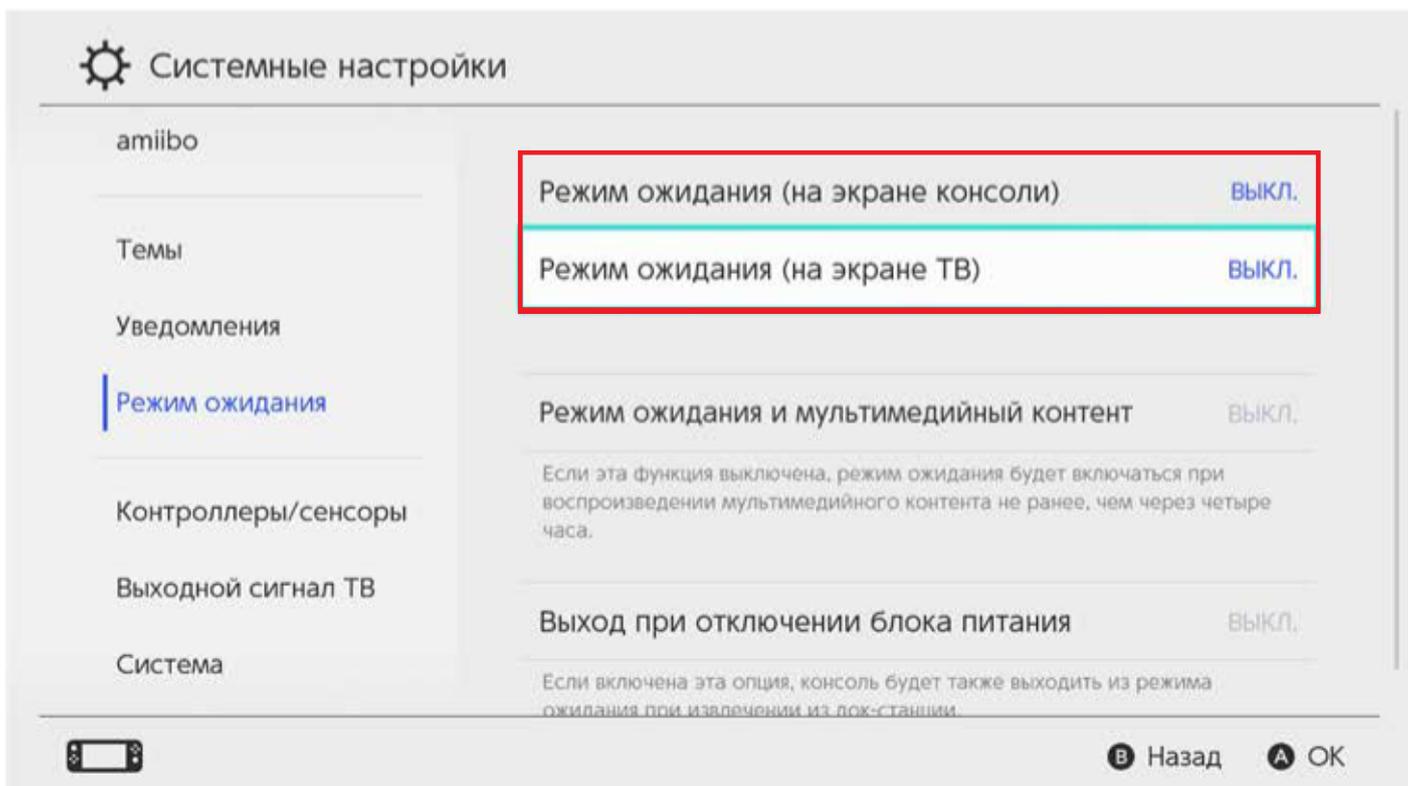
Настройки - Устройства - Контроллеры - Способ связи - Использовать кабель USB

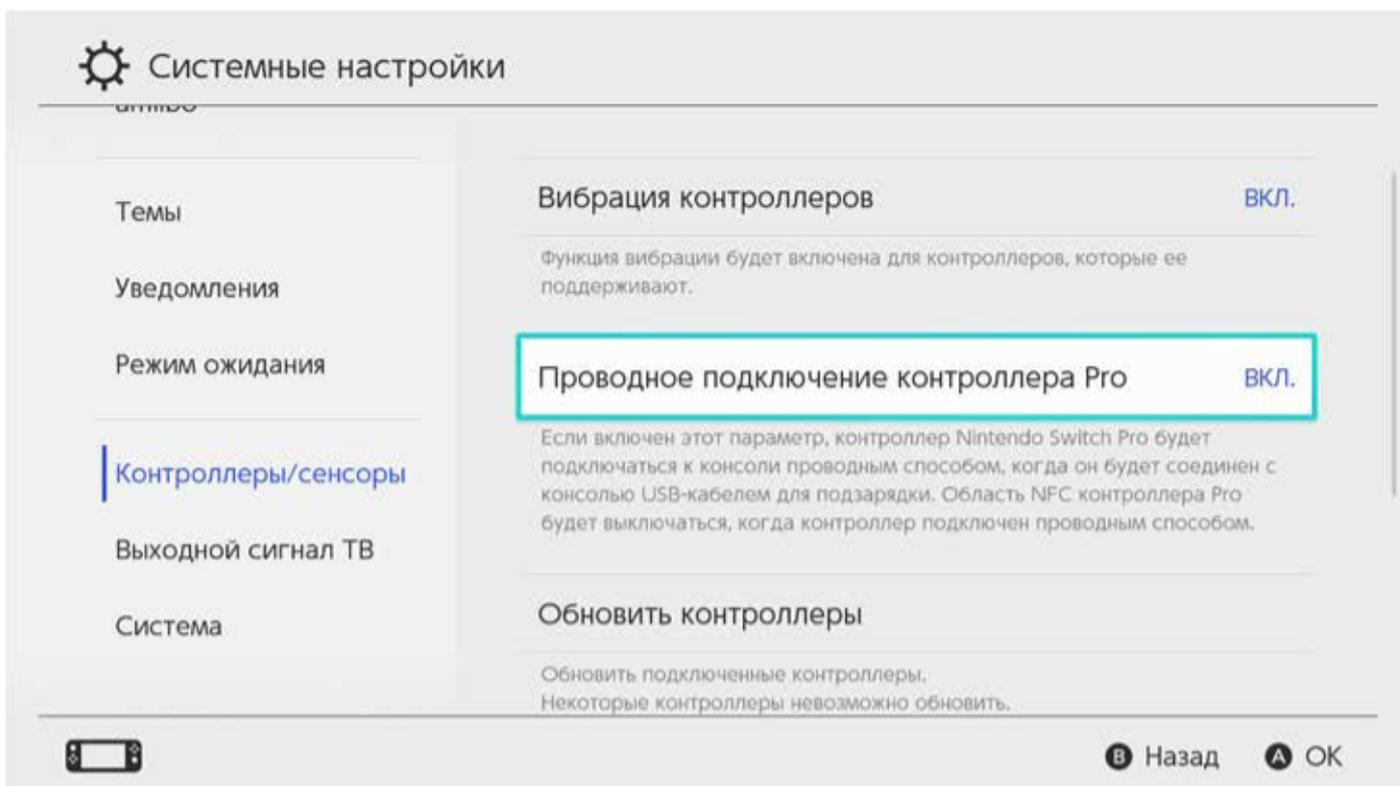
Важно: это не мешает пользоваться контроллером в беспроводном режиме без ReaSnow S1.



Для Nintendo Switch:

1. Обновите Switch до последней версии ПО
2. Выключите режим ожидания.
3. Затем включите проводное подключение для Pro контроллера.





Для Xbox отсутствуют требования по предварительной настройке.

Подготовка игры:

Учитывая то, что движения мыши сопряжены с правым стиком, нам необходимо устанавливать наивысшее значение чувствительности в игре, чтобы раскрыть весь потенциал игры. Пожалуйста, помните об этом.

В игре может быть довольно много настроек, которые повлияют на поведение мыши. Вот некоторые рекомендации:

Чувствительность = максимальная

В разных играх может называться по-разному - чувствительность обзора, чувствительность прицеливания или же просто чувствительность

Ускорение = максимальное (если другое не указано в рекомендациях)

Кривые управления = по умолчанию

Мертвая зона = по умолчанию

Наш движок заточен под такие настройки, поэтому не трогайте их.

Раскладка кнопок = по умолчанию

Чтобы избежать путаницы.

Больше рекомендаций вы можете найти в нашем приложении.

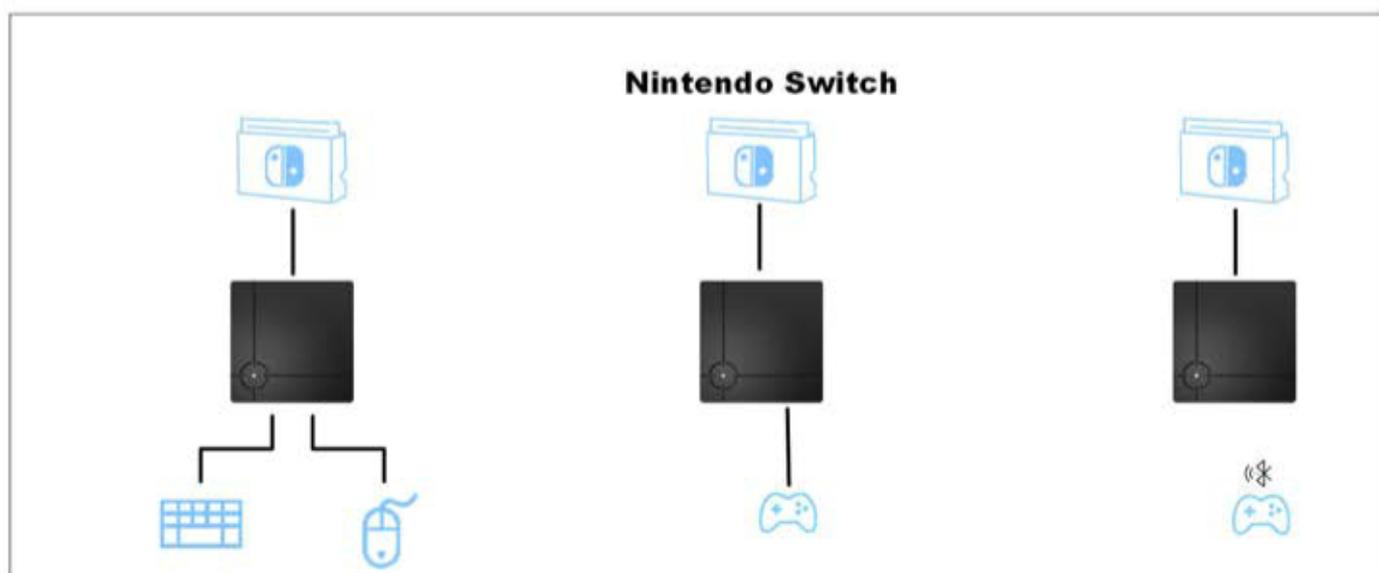
2.4 Подключение

Сперва подключите все оборудование в ваш ReaSnow S1, а затем подключите S1 к консоли.

Для Playstation и Xbox необходим оригинальный контроллер подключенный в USB1. Для Nintendo Switch нет такой необходимости, поэтому оставьте порт пустым.

Клавиатура и мышь, а также любая другая периферия подключается в порты USB2 и USB3.

Мигающий красным LED индикатор означает, что ReaSnow S1 ожидает первых настроек от Reasnow Manager на вашем телефоне.



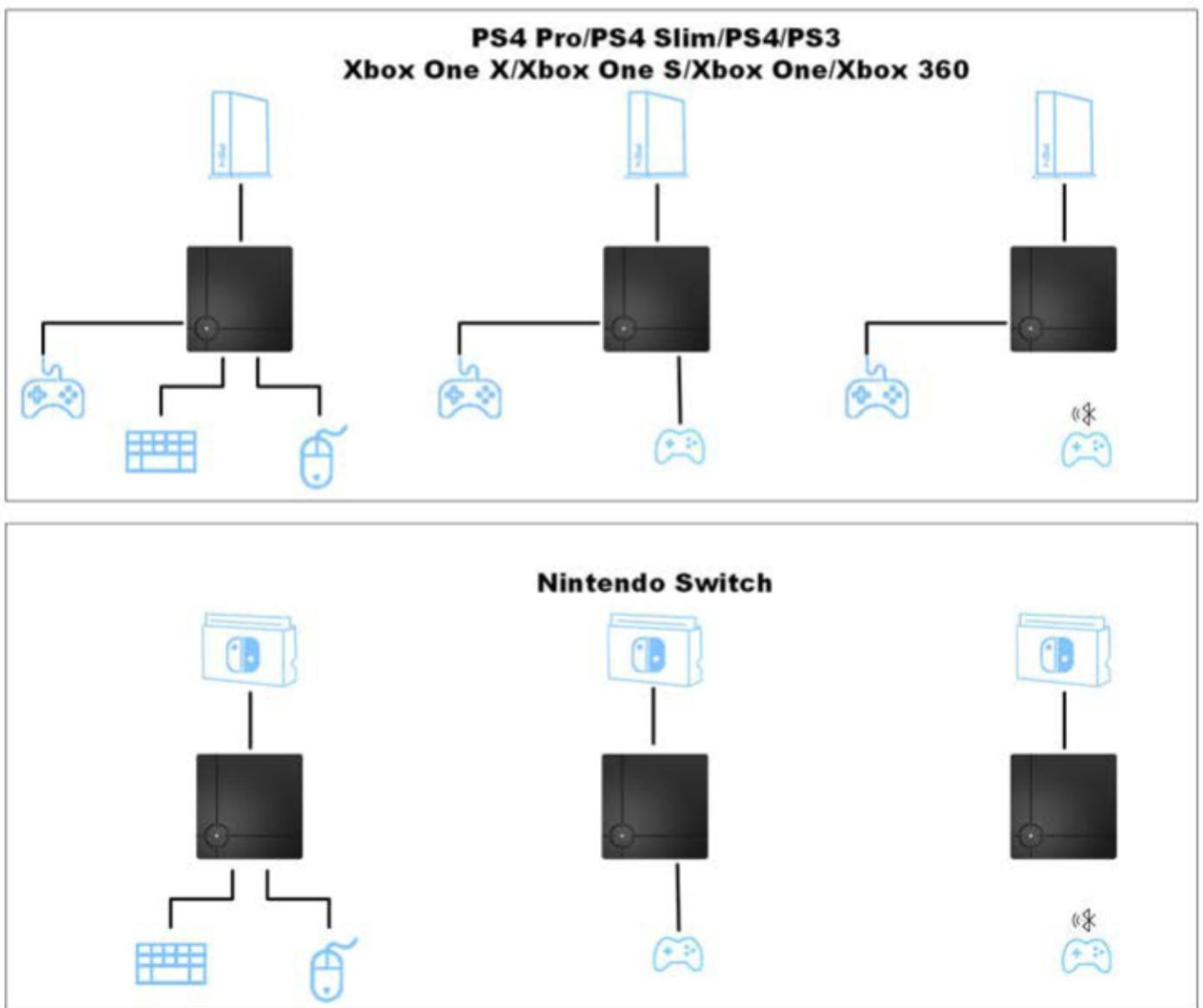
2.4 Подключение

Сперва подключите все оборудование в ваш ReaSnow S1, а затем подключите S1 к консоли.

Для Playstation и Xbox необходим оригинальный контроллер подключенный в USB1. Для Nintendo Switch нет такой необходимости, поэтому оставьте порт пустым.

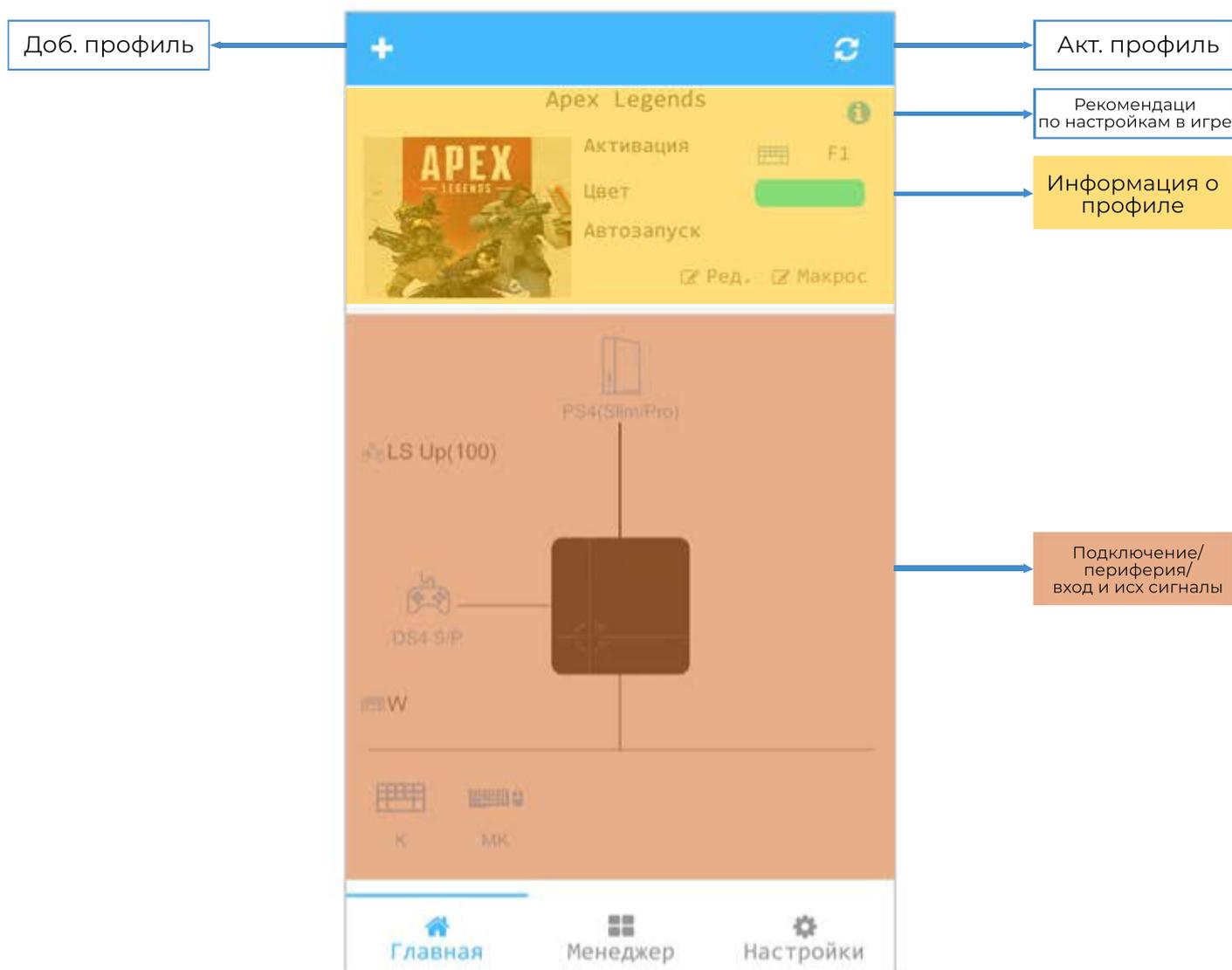
Клавиатура и мышь, а также любая другая периферия подключается в порты USB2 и USB3.

Мигающий красным LED индикатор означает, что ReaSnow S1 ожидает первых настроек от Reasnow Manager на вашем телефоне.



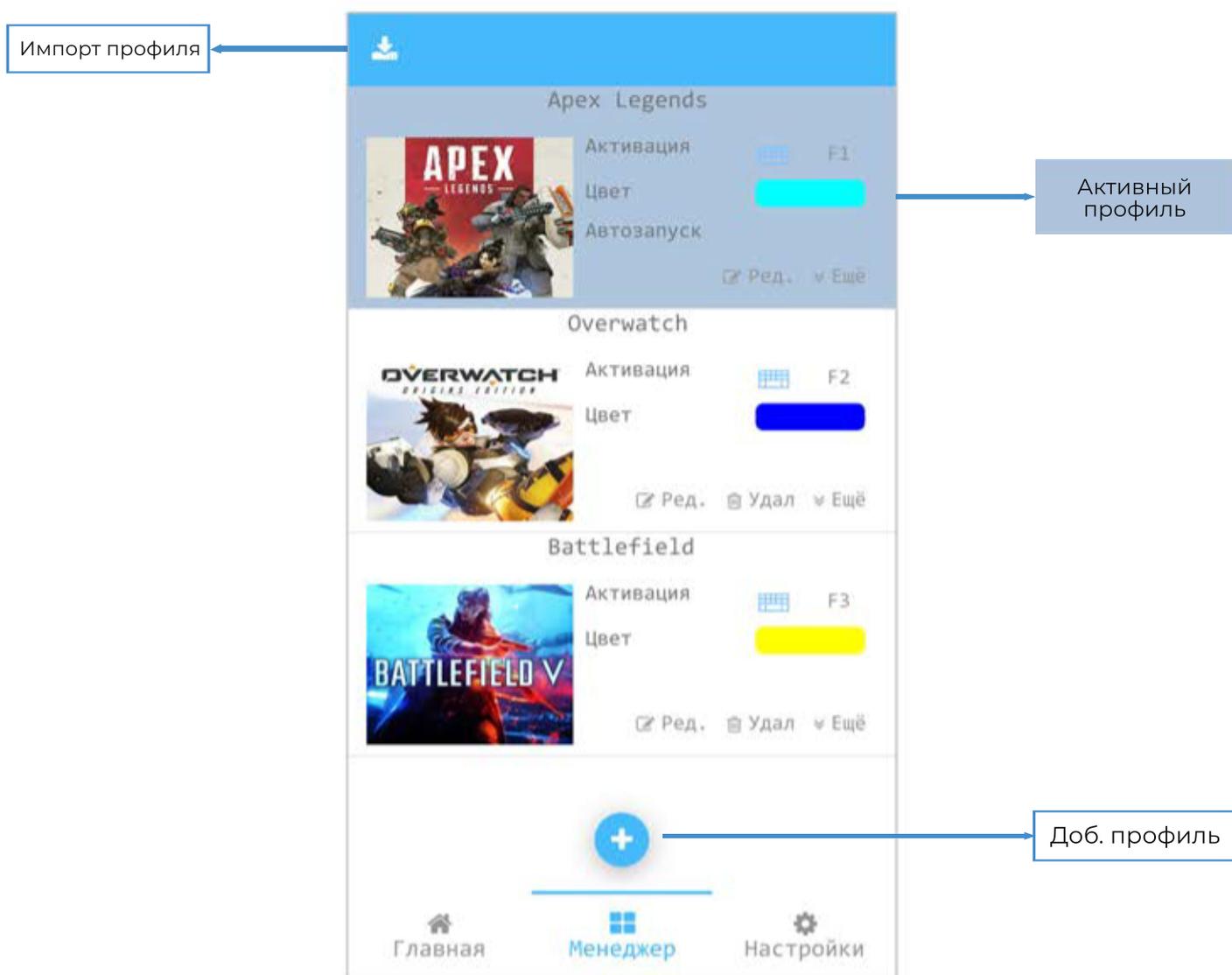
Часть 3. Приложение ReaSnow Manager

3.1 Главная



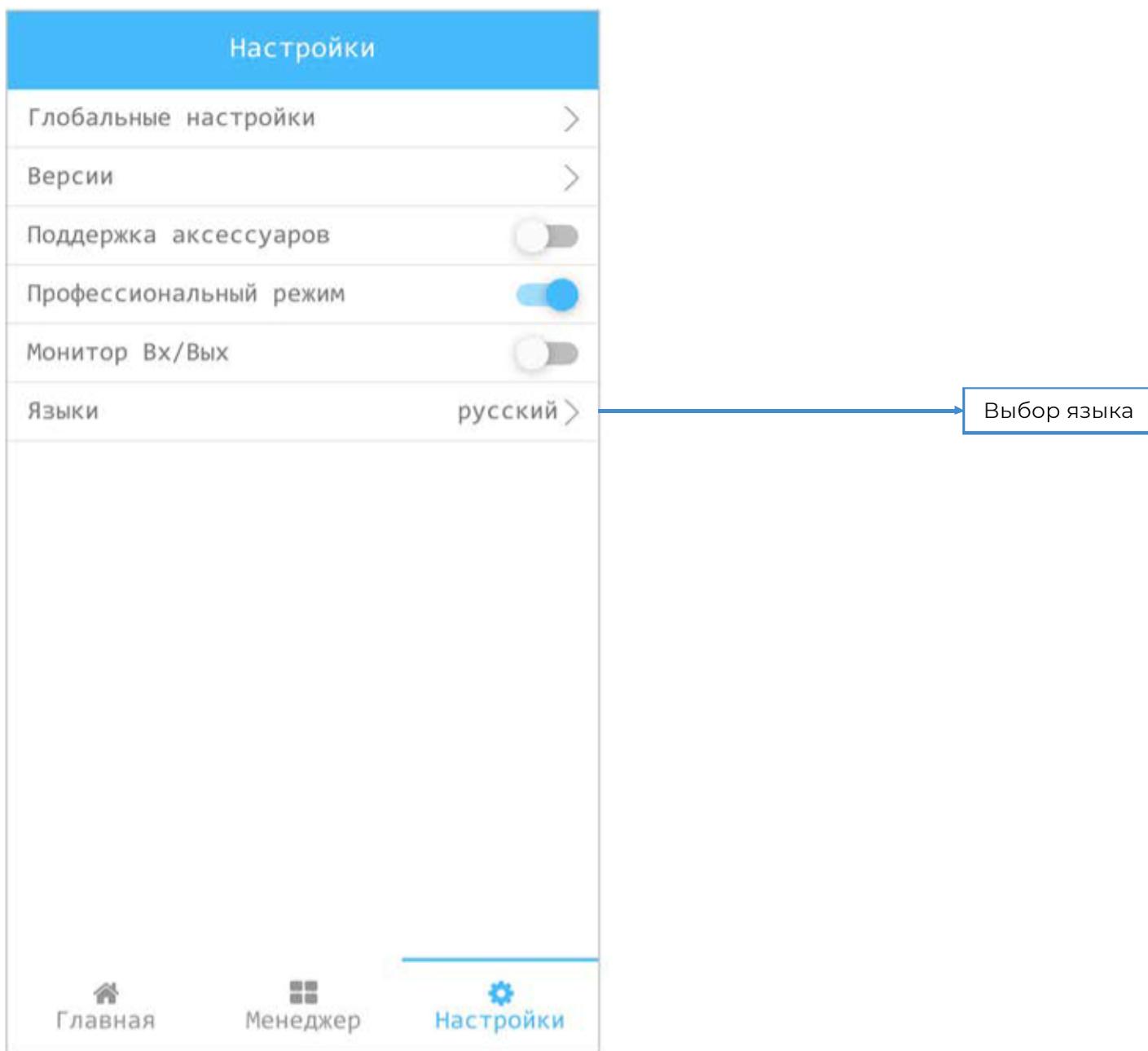
- Рекомендации по настройкам в игре очень важны, следуйте им!
- Входящие и исходящие сигналы оборудования будут отображаться только при включении соответствующей функции в настройках.

3.2 Менеджер



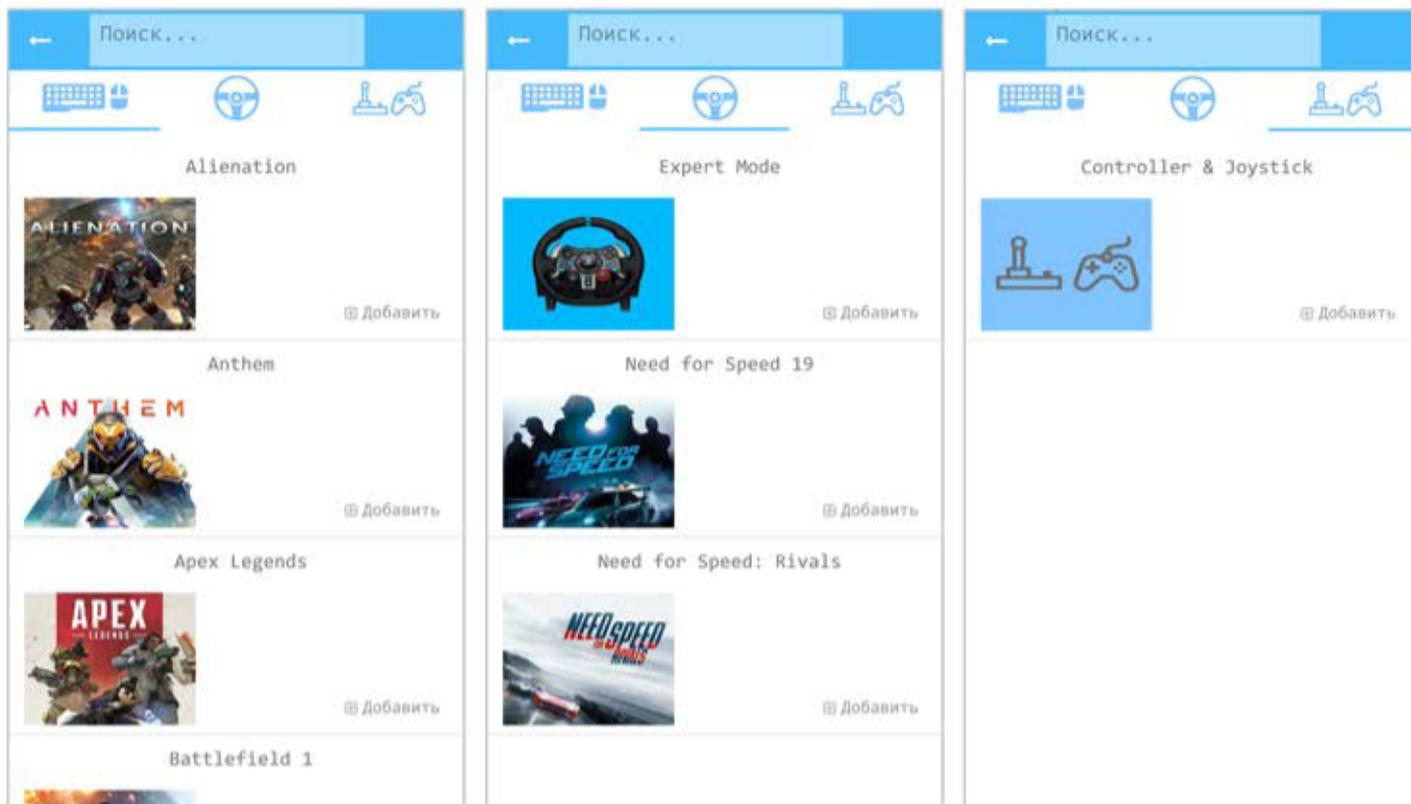
- Здесь вы можете добавлять, удалять, импортировать, экспортировать и переходить к редактированию профиля
- Профиль с ярлком "Автозапуск" будет активироваться автоматически при каждом последующем запуске Reasnow S1

3.3 Настройки



- Поддержка аксессуаров: эта функция активируется при необходимости подключения независимого регулятора тяги или независимого ручного тормоза. В этом режиме 2 USB порта работают как один контроллер.
- Профессиональный режим: при активации становятся доступны все настройки. Деактивация этого режима позволит получить облегченный интерфейс.
- Монитор Вх/Вых: при активной функции на главном экране присутствует статус входящих и исходящих сигналов оборудования. Выключается автоматически при закрытии приложения.

3.4 Добавление профиля



- в этом разделе профили находятся под клавиатуру и мышь

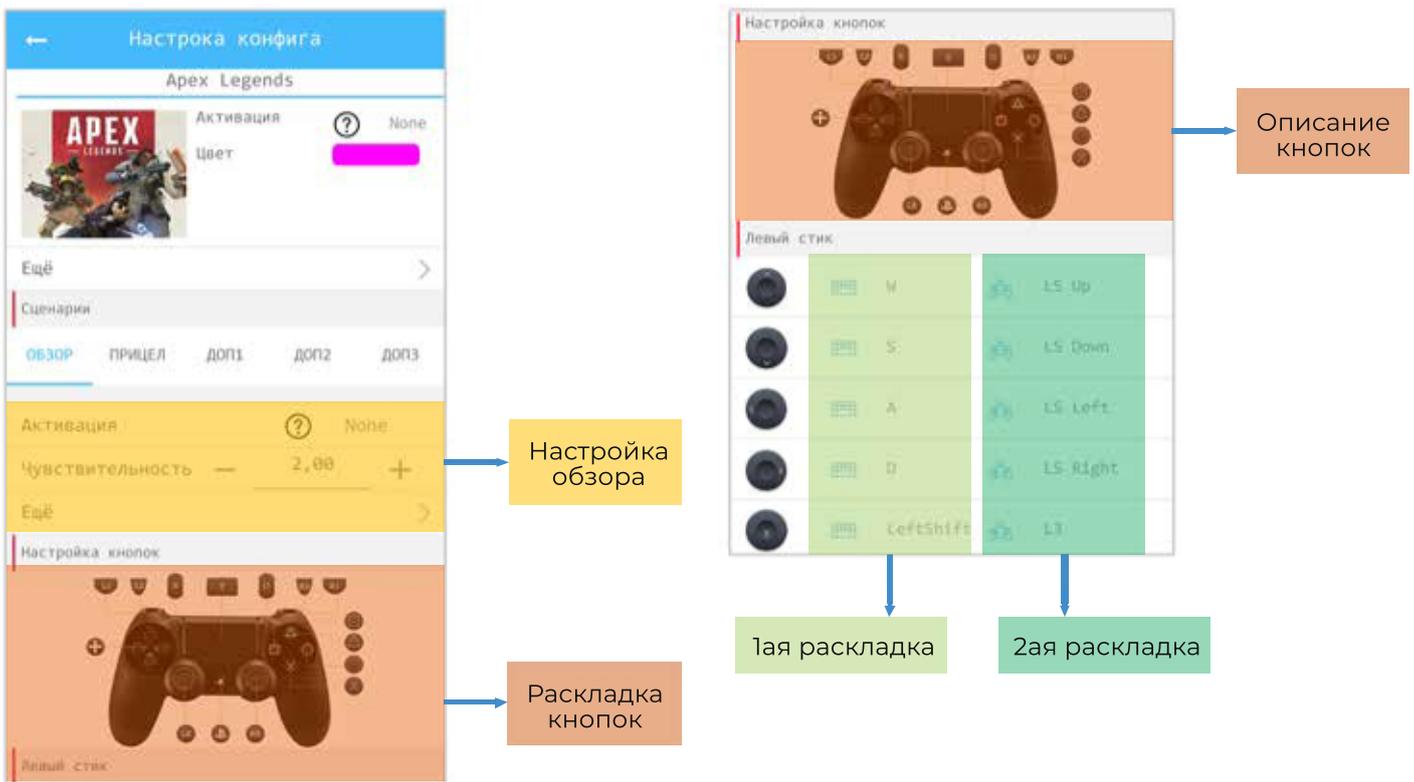


- в этом разделе находятся профили рули



- в этом разделе находятся профили под другие контроллеры: геймпады, аркадные стики и штурвалы

3.5 Редактирование профиля



• Сценарии (Обзор/Прицел/ДОП1/ДОП2/ДОП3)

Сценарии могут использоваться как подпрофили, есть 5 доступных сценариев.

Обзор и Прицел для пехоты (это стандартные настройки),
ТВД1/2/3 для техники, таких как танки и самолеты, или для управления инвентарем, картой и тд. (это дополнительные настройки).

Каждый сценарий имеет свои настройки управления и, когда он активируется клавишей активации, все настройки вступают в силу.

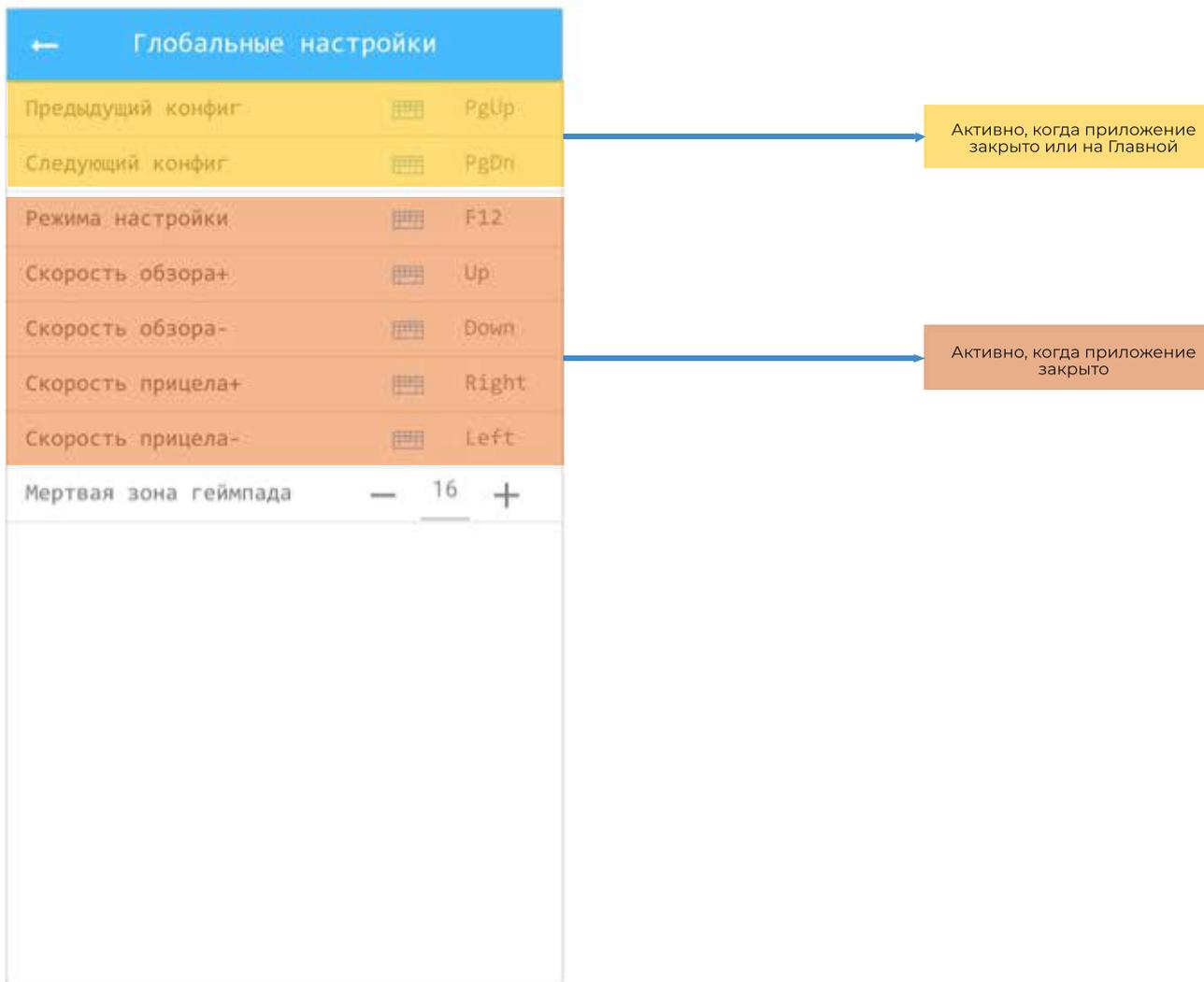
По умолчанию в профиле 2 активных сценария - Обзор и Прицел

• 1ая и 2ая раскладки

Обе раскладки всегда активны, таким образом одну кнопку геймпада можно назначить на 2 разные клавиши клавиатуры или мыши.

Каждый сценарий может иметь две своих активных раскладки.

3.6 Глобальные настройки



• Режим настройки

По умолчанию, чтобы активировать режим настройки необходимо нажать на F12, когда приложение закрыто (или не подключено к S1). При входе в режим настройки гаснет LED индикатор и вы можете настраивать чувствительность мыши в обзоре и прицеле с помощью соответствующих клавиш (по умолчанию это стрелки на клавиатуре)

Часть 4. Макросы

4.1 Менеджер макросов



4.2 Словарь терминов

Ключ переключения:

Клавиша, которая делает макрос активным в группе

Активация:

Клавиша, которая активирует работу макроса

Режим:

Определяет то, как клавиша **Активации** будет запускать макрос. Есть 4 режима: **Удержание**, **Переключение**, **Отпустить** и **Нажать**.

Подсчитывать:

Определяет, сколько раз макрос будет повторен (режимы **Отпустить** и **Нажать**)

Прекратить:

Определяет, когда будет остановлен макрос

Есть 2 варианта: **Немедленно** или **До последней строки**.

Группа:

Все макросы в группе 0 всегда активны.

В других группах (1~250) может быть только один активный макрос, который выбирается внутри группы с помощью **Ключа Переключения**.

Группы созданы для того, чтобы создать разные макросы, например, под разное оружие в игре. Будь то Антиотдача (Anti Recoil) или Непрерывный огонь (Rapid Fire), с помощью групп вы сможете создать несколько однотипных макросов и переключаться между ними.

Например, вы создаете макросы на контроль отдачи в группе 1 и для каждого назначаете разные **Ключи переключения**, например:

Клавиша 1 - макрос на контроль отдачи АК47

Клавиша 2 - макрос на контроль отдачи М416

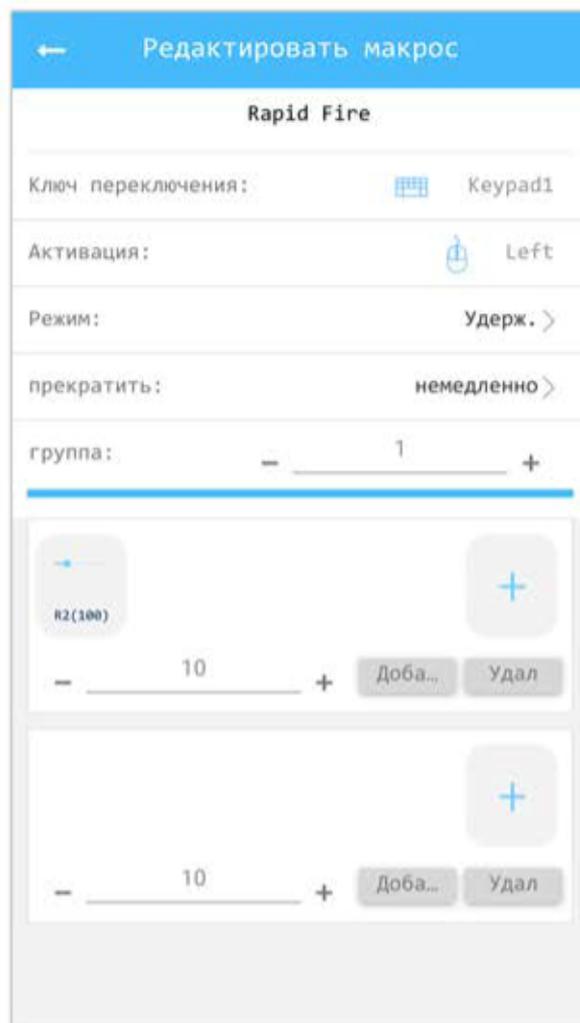
Клавиша 3 - макрос на контроль отдачи Полуавтоматических винтовок

Клавиша 4 - отключение макроса на контроль отдачи (настройки макроса: группа 1, нет клавиши **Активации**)

Таким образом, переключаясь с одного оружия на другое, вы всегда сможете активировать нужный макрос на клавиши 1, 2 или 3, а также отключить контроль отдачи на клавишу 4 (это просто пример).

4.3 Примеры и пояснения

Непрерывный огонь (Rapid Fire)



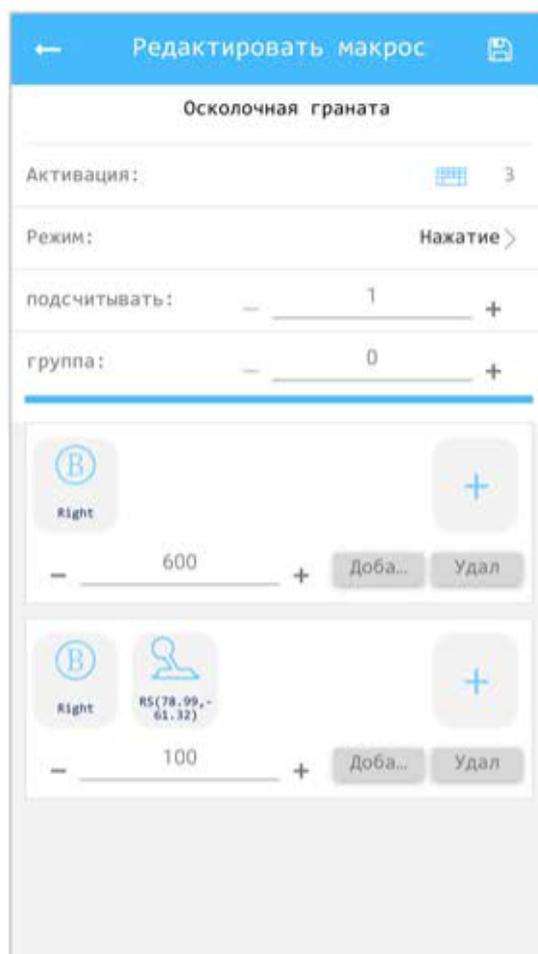
Итак, макрос Rapid Fire станет активным в группе 1 после того как будет нажата “1” на цифровом блоке клавиатуры.

Первая строка: R2 (правый курок) будет нажат со 100% силой на 10мс

Вторая строка: ни одна кнопка не будет нажата в течение 10 мс.

Когда левая кнопка мыши зажата, макрос будет воспроизводиться непрерывно с первой до второй строки, а когда вы отпустите ЛКМ, макрос прекратит свою работу немедленно.

Выбор гранаты



Этот макрос используется в игре Apex Legends для выбора осколочной гранаты в круговом меню снаряжения.

Первая линия: кнопка “Вправо” зажата на 600мс (0,6 секунды)

Вторая линия: кнопка “Вправо” и отклонение стика в сторону зажаты одновременно на 100мс (0,1 секунды)

После нажатие на “3” макрос будет немедленно воспроизведен 1 раз.

Часть 5. Подключение рулей

5.1 Введение

Возможности:

Обратная связь

Виброотдача от разных типов поверхности, ударов и тд.

Поддержка сцепления

Поддержка ручной коробки передач: H-образная и секвентальная.

Поддержка автоматической коробки передач

Поддержка датчика оборотов и индикатора отсечки
Все основные функции уже настроены и готовы к работе (клавиши можно переназначить)
Настраиваемый угол поворота рулевого колеса
Никаких задержек

Поддерживаемые модели рулей:

Logitech G920
Logitech G29
Logitech G27
Logitech G25
Logitech Driving Force GT
Logitech Driving Force Pro
Thrustmaster T300 RS

PS: Logitech G920 может работать только с PS4 (в expert mode).

Поддерживаемые консоли:

PS4 /XBOX ONE/XBOX 360

Игры, где доступен Expert Mode:

DriveClub, Project Cars, Project Cars 2, Sebastien Loeb Rally Evo, Dirt Rally, Dirt 4, Assetto Corsa, F1 2015, F1 2016, F1 2017, WRC5, WRC6, GT Sport и тд.

5.2 Использование

Шаг 1: подключение



Сперва подключите к ReaSnow S1 оригинальный контроллер в порт USB1 и руль в порт USB2 или USB3, а затем подключите S1 к консоли.

Шаг 2: создание профиля

Создайте новый профиль в соответствующем разделе (например Expert Mode) с помощью приложения ReaSnow Manager в вашем смартфоне.

5.3 Примечания

- Expert Mode и Legacy Mode

В режиме Expert Mode ваш руль будет определяться консолью и работать как руль.

В режиме Legacy Mode руль работает как контроллер и определяется системой также как контроллер.

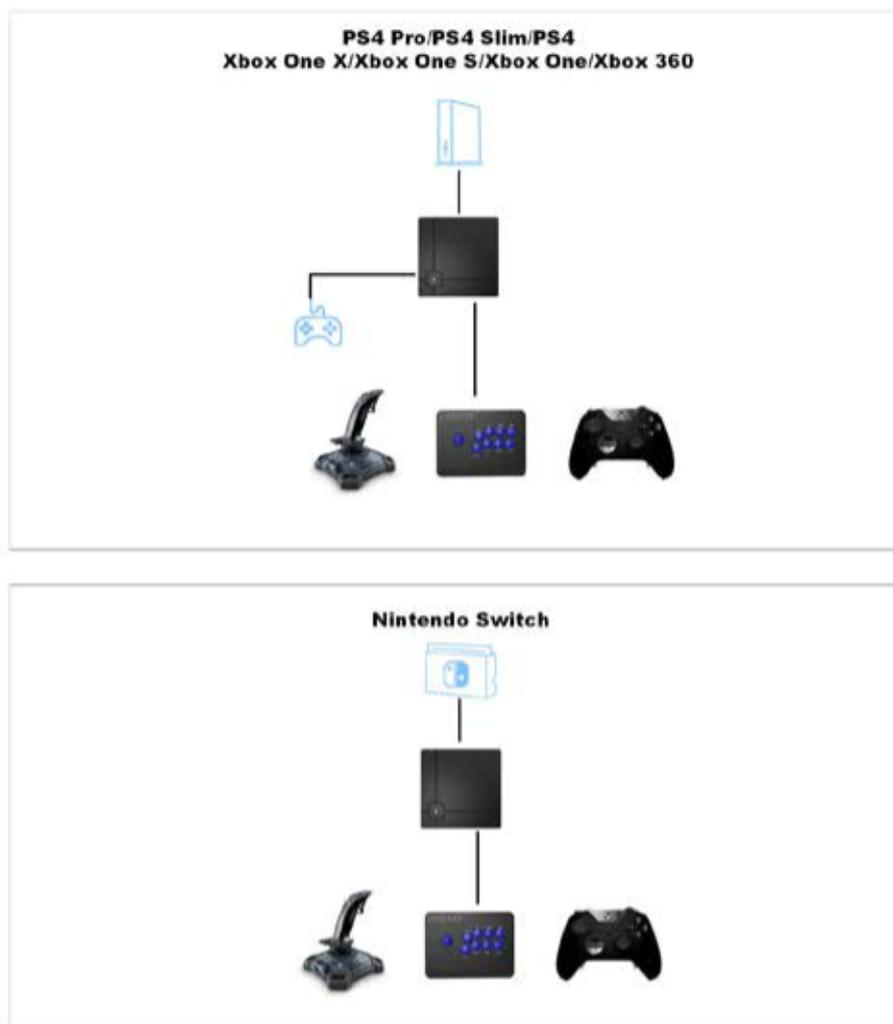
- На PS4 режим Expert Mode поддерживает все игры, которые работают с рулем Logitech G29, например: DriveClub, Project Cars, Project Cars 2, Sebastien Loeb Rally Evo, Dirt Rally, Dirt 4, Assetto Corsa, F1 2015, F1 2016, F1 2017, WRC5, WRC6, GTSport и тд.
- На Xbox One режим Expert Mode поддерживает все игры, которые работают с рулем Logitech G920.

На данный момент Expert Mode на Xbox One находится на стадии бета-тестирования и в нем работают все функции за исключением обратной связи (Force Feedback), в случае с Xbox обратная связь работает в режиме симуляции. Это означает, что Force Feedback на Xbox One пока не так хорошо работает, как это реализовано на PS4.

- В режиме Expert Mode нет необходимости указывать модель руля, все происходит автоматически. Для Legacy Mode необходимо вручную указывать модель.
- Остальные профили (NFS19/ NFS: Rivals) работают в режиме Legacy Mode.
- Игру необходимо запускать после того, как все настроено и подключено к консоли.
- Также убедитесь, что у вас установлена последняя версия игры (Options -> Проверить наличие обновлений), чтобы не возникло проблем с поддержкой рулей.
- Во время подключения ReaSnow S1 к консоли, не нажимайте кнопку PS (на PS4) или GUIDE (на Xbox), пока LED-индикатор S1 не запульсирует цветом профиля.

Часть 6. Штурвалы, аркадные стики и другие контроллеры

6.1 Подключение

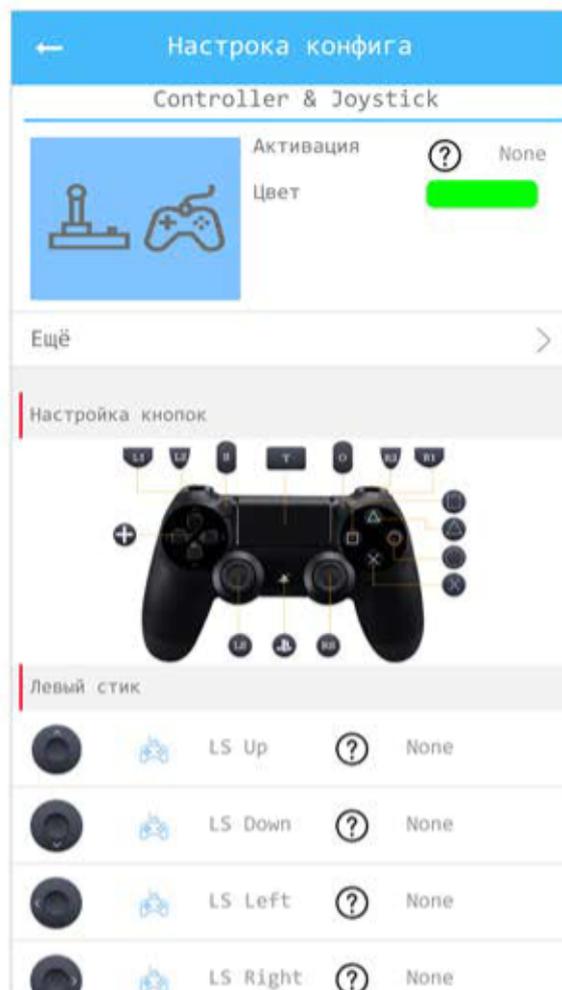
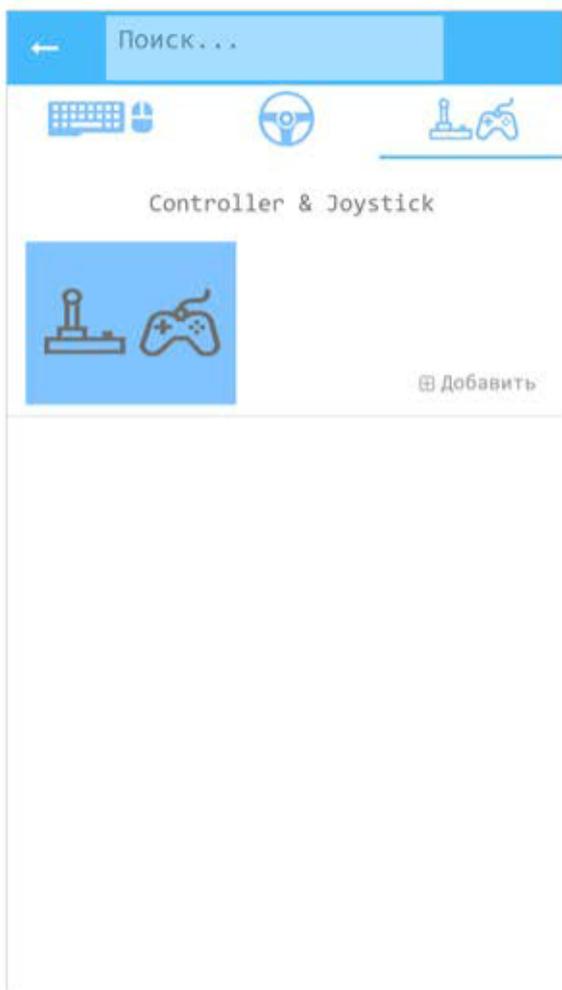


Сперва подключите оборудование к ReaSnow S1 так, как это показано выше, а затем подключите S1 к консоли

6.2 Создание профиля

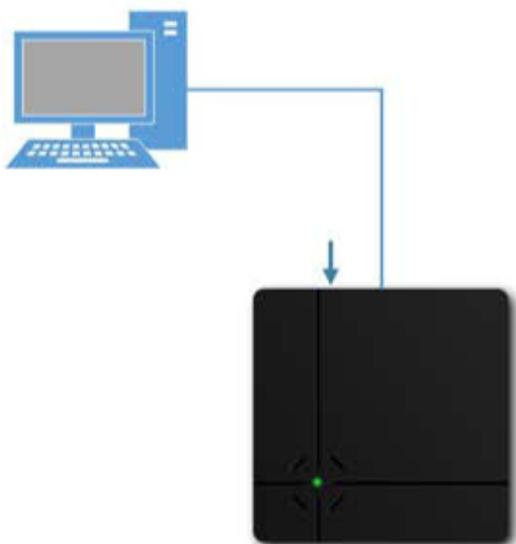
Этот тип профилей предназначен для штурвалов, аркадных стиков и геймпадов, из них убраны все лишние настройки, чтобы облегчить интерфейс.

В некоторых случаях требуется ручное назначение кнопок.



Часть 7. Восстановление

7.1 Восстановление заводских настроек



7.1 Восстановление заводских настроек

В случае некорректной работы ReaSnow S1, стоит попробовать восстановить заводские настройки.

И, пожалуйста, регулярно проверяйте www.reasnow.com/start-here на наличие последней версии ПО (Flash Tool).

Шаг 1:

Зажмите кнопку на ReaSnow S1 и подключите его к ПК.
Когда LED-индиктор загорится зеленым, кнопку можно отпустить.

Шаг 2:

Запустите Flash Tool.exe на ПК
и нажмите на кнопку "Restore Factory Defaults".

С помощью восстановления заводских настроек может быть решено большинство проблем, но вся информация (профили и настройки) будут утеряны, имейте это в виду. По возможности сохраняйте копии профилей перед этим.