

ハンドルコントローラー V1.2

1. 紹介する

ReaSnow S1 は、ハンドルを異なるタイプのゲームコンソールに適合させるクロスプラットフォームハンドル用アダプタでもある。

対応コンソール：

PS5/PS4 /XBox Series X(S)/XBox One/XBox 360/Nintendo Switch

対応コントローラー

Logitech G920

Logitech G29

Logitech G27

Logitech G25

Logitech Driving Force GT

Logitech Driving Force Pro

Thrustmaster T300 RS

つのパターンがあります

●プロモードと互換モード

プロモードでは、ハンドルが G29(プレイステーション)または G290 (Xbox)に切り替わる。

互換モードではハンドルがコントローラーとして認識され、コントローラーで操作するほとんどのゲームが楽しめる

- Xbox Series X/S または Xbox One では、プロモードはまだテストバージョンで、その他のすべての機能はサポートされているが、実力フィードバックはまだサポートされておらず、シミュレートされた回中力のみが提供される。

プロモードの利点

リアルフォースフィードバック

異なる路面状況や、ランブルストリップス、バンブ等からの振動

クラッチ対応

マニュアルギア対応：H 型シフト（6+1）またはシーケンシャルシフト（+/-）

オートマチックギア対応

RPM/シフト表示 LED 対応

主なキーの機能は全て設定済みで、そのまま使えます（キーはリマッピングできます）

ハンドル角度の調節可

遅延やラグ無し

互換モデルの利点

ほとんどのゲームをサポートするかも

エキスパートモードのあるゲーム：

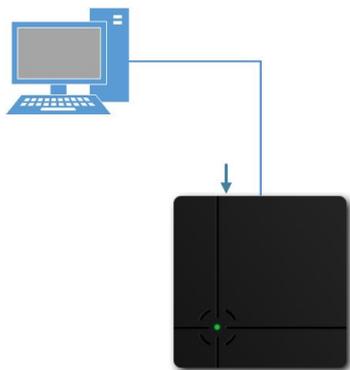
G29 または G920 対応のレーシングゲームで使用可能。例えば、 DriveClub, Project Cars, Project Cars 2, Sebastien Loeb Rally Evo, Dirt Rally, Dirt 4, Assetto Corsa, F1 games, WRC games, GT Sport, GT7

2. 使用

ステップ 1:ファームウェアのアップデート

購入直後であっても ReaSnow S1 のファームウェアをアップデートしてください

ファームウェアは不定期にアップデートされ、新しいゲームや周辺機器をサポートするとともに、問題を修正し、安定性を改善する



- 1 :
ボタンを押して ReaSnow S1 を PC に接続します。
スタビリティグリーンが現れたらボタンを離す。
- 2 :
ReaSnow Firmware Tool を実行します
「ファームウェアアップデート」ボタンをクリックする

ステップ 2：配線



まず、オリジナルのコントローラー（USB 1）とハンドルコントローラー（USB 2 または 3）を ReaSnow S1 に接続し、次に ReaSnow S1 をコンソールに接続します。

PS5 本体では、ブートコントローラーとして適切なサードパーティ製コントローラーを USB1 口に接続する必要がある。

以下は第三者がテストしたコントローラーのリストです

Hori Wired Mini Gamepad (PS4)

Horipad FPS plus (PS4 モデル)

Razer Raiju(USB Mode)

Hori Tactical Assault Commander 4(PS4)

Hori Tactical Assault Commander M1(PS4)

Scuf Vantage

Nacon Revolution Pro V3

Astro C40

また、いくつかのハンドルコンバータは、検証ハンドルとして使用することができます:

MayFlash Magic-S
MayFlash Magic-S Pro
Coov P5booter
JYS P4135(PS5 モデル)

「PS5 コンソール対応ポリシー」を参照して、最新の完全な PS5 コンソール対応情報を入手してください。
また、「PS Remote Play リモートコントロール」モードでプロモードのハンドルサポートを使用することもできない。

他のホストの認証装置

PS4: PS4 コントローラー
PS3: PS3 コントローラー
XBox One: XBox One コントローラー
XBox Series X(S): XBox Series X(S) コントローラー
XBox 360: XBox 360 有線コントローラー
SWITCH: 認証装置なし

ステップ 3：コンフィグの追加

プロフェッショナル・モデル

スマホアプリで「Expert Mode」を追加する

互換モード

スマホアプリを使って、「Need for Speed」のようなレーシングゲームの事前構成を追加する。

そしてそのまま運転できる!

3. 注記

● PS4/PS5 の場合、エキスパートモードは Logitech G29 を入力デバイスとして受け付けることのできる全てのゲームに対応しています。これらのゲームには以下のもの等があります：

DriveClub、Project Cars、Project Cars 2、Sebastien Loeb Rally Evo、Dirt Rally、Dirt 4、Assetto Corsa、F1 2015、F1 2016、F1 2017、WRC5、WRC6、GT Sport 等。

これらのゲームに対応するプロモードの構成を追加するだけで

G29 ハンドルに対応していないゲームの場合は、互換モード構成をお使いください

● ReaSnow S1 に接続する前に、ブートハンドルを閉じる。電源を立ち上げる際、コントローラーの PS/GUIDE ボタンは、ReaSnow S1 の LED ランプがゆっくり点滅していない限りは押さないでください。

● XBox Series X(S)/XBox One の場合、エキスパートモードは Logitech G920 を入力デバイスとして受け付けることのできる全てのゲームに対応しています。

このエキスパートモードはまだベータ版ですが、リアルフォースフィードバック以外の全ての機能に対応しています。Xbox one のフォースフィードバックはシミュレーションされたものです。

つまり、Xbox One のフォースフィードバックは PS4 ほど良くはないということです。

● ReaSnow S1 に接続する前に、Xbox コントローラーのバッテリーを取り外してください

● Nintendo Switch 本体では

対応は互換モードのハンドルのみ。また、USB1 口は空いたまま、ReaSnow S1 の USB2 または USB3 口にハンドルを差し込むだけ。

- プリセットされているその他コンフィグ（NFS19/ NFS: Rivals）はレガシーモード対応です。
- レーシングゲームは、ReaSnow S1 の電源を入れて正しく設定した上で立ち上げてください。
- お持ちのレーシングゲームが CD/DVD からインストールされたものである場合は最新版にアップグレードしてください。旧バージョンはハンドルコントローラーに対応していないことがあります。
- G920 が ReaSnow S1 を介して Xbox One/Xbox Series X(S)に、または G29 が ReaSnow S1 を介して PS4/PS5 にそれぞれ適用する場合、互換モードのみをサポートする